



Wymagania edukacyjne z informatyki dla oddziałów przygotowawczych 4-6

Ocenę niedostateczną otrzymuje uczeń, który nie spełnia wymagań na ocenę dopuszczającą.

Wspieranie uczniów w nauce języka polskiego, nauka pojęć informatycznych.

Ocenę niedostateczną otrzymuje uczeń, który nie spełnia wymagań na ocenę dopuszczającą.

Ocena dopuszczającą otrzymuje uczeń, który:

- komunikuje się w sposób podstawowy językiem polskim,
- posługuje się pojęciami informatycznymi,
- przy wsparciu nauczyciela wyjaśnia własnymi słowami podstawowe terminy, pojęcia związane z tematami poruszonymi na zajęciach;

Ocenę dostateczną otrzymuje uczeń, który:

Oprócz spełnienia wymagań na ocenę dopuszczającą:

- Z pomocą nauczyciela korzysta z edytora tekstu.
- Z pomocą nauczyciela przygotowuje prostą grafikę, również w edytorze grafiki wektorowej.
- Z pomocą nauczyciela tworzy prostą prezentację.
- Układa bloki w projekcie Scratcha według instrukcji nauczyciela.
- Korzysta w podstawowym zakresie z arkusza kalkulacyjnego.
- Z pomocą nauczyciela przygotowuje materiały multimedialne.
- Z pomocą nauczyciela wyszukuje w internecie informacje na podany temat.
- W podstawowym zakresie korzysta ze wskazanych aplikacji, serwisów i zasobów internetu.

Ocenę dobrą otrzymuje uczeń, który:

Oprócz spełnienia wymagań na ocenę dostateczną:

- Samodzielnie zapisuje wyniki pracy w swoim folderze.
- Potrafi wykonywać rysunki w edytorze grafiki.
- Wpisuje tekst zgodnie z podstawowymi zasadami edycji, formatuje go.
- Potrafi umieszczać pola tekstowe i elementy graficzne na slajdzie.
- Potrafi utworzyć własny projekt w Scratchu.
- Wpisuje tekst i liczby do arkusza, formatuje dane, edytuje, konstruuje tabele z danymi.
- Tworzy proste formuły w arkuszu. Tworzy pod kierunkiem nauczyciela proste wykresy.
- Przygotowuje materiały multimedialne.
- Z pomocą nauczyciela projektuje w Scratchu programy realizujące algorytmy.
- W arkuszu kalkulacyjnym wpisuje proste formuły obliczeniowe.

Ocenę bardzo dobrą otrzymuje uczeń, który:

Oprócz spełnienia wymagań na ocenę bardzo dobrą:

- Używa arkusza do rozwiązywania zadań rachunkowych.
- Wykonuje wykres na podstawie otrzymanych danych, filtruje dane.
- Sprawnie przygotowuje materiały multimedialne.
- Tworzy w edytorze grafiki wektorowej prosty rysunek.



- Na podstawie wskazówek w instrukcji projektuje w Scratchu programy realizujące algorytmy.
- korzysta ze wskazanych aplikacji, serwisów i zasobów internetu, sprawnie wyszukuje informacje na zadany temat.

Ocenę celującą otrzymuje uczeń, który:

Spełnia wymagania na ocenę bardzo dobrą, a do tego:

rozwija zainteresowania informatyczne, co znajduje potwierdzenie w aktywności lekcyjnej oraz dzieleniu się wiedzą samodzielnie zdobytą lub potwierdza się w sukcesach konkursowych.