



Erasmus+

Názov projektu: Virtuálna a aktivizujúca metóda výučby – skutočné vzdelávacie efekty

Číslo zmluvy financovania: 2020-1-PL01-KA201-081544

Obdobie realizácie: 31.12.2020 do 30.12.2022

Financovanie: Projekt je financovaný z rostriedkov Európskej únie v rámci programu Erasmus+, Akcia 2: Strategické partnerstvá

Líder Projektu: Europejska Fundacja Rozwoju z Nowego Sącza (PL)

Partneri projektu:

-Základní škola H. Sienkiewiczze s polským jazykem vyučovacím Jablunkov (CZ)

-Základná škola - Grundschule z Kežmarku (SK)

Cieľom projektu je vytvoriť, otestovať, vylepšiť a rozšíriť inovatívny vzdelávací nástroj – ON - LINE HRU simulujúcu osud utečencov spolu s AKTIVAČNÝM SCENÁROM PRE PUČENIE na podporu rozmanitosti, presadzovanie rovnosti, nediskriminácie, budovanie sociálnych, občianskych a multikultúrnych kompetencií založených na hodnotách európskeho kultúrneho dedičstva v kontexte migračnej krízy, ktorej Európa v posledných rokoch čelila medzi študentmi škôl Poľska, Českej republiky a Slovenska

Cieľové skupiny projektu:

- 1) základné školy a vzdelávacie inštitúcie z Poľska, Českej republiky a Slovenska
- 2) pedagogický zamestnanci – učitelia humanitných predmetov, vychovávatelia, pedagógovia z Poľska, Českej republiky a Slovenska
- 3) školská mládež z Poľska, Českej republiky a Slovenska
- 4) vo fáze šírenia – riadici pracovníci škôl, učitelia, pedagógovia, školskí psychológovia, riadiace orgány škôl, rozhodovacie orgány, univerzity vzdelávajúce budúcich učiteľov, študenti z Poľska, Českej republiky a Slovenska

Realizácia projektu bude pozostávať z **3 hlavných etáp**: vytvorenie EDUKAČNEJ HRY ON-LINE simulujúcej osud utečencov pomocou AKTIVAČNÝCH SCENÁROV NA POUČENIE o otázkach utečencov, testovanie novovytvoreného vzdelávacieho nástroja a šírenie informácií.