

CodeWeek.

**W 2022 ROKU
OBCHODZIMY 10-LECIE
EUROPEJSKIEGO
TYGODNIA KODOWANIA!**

Aby uczcić tę wyjątkową okazję, podsumujemy wydarzenia, które doprowadziły nas do tego momentu:



EUROPEJSKI TYDZIEŃ KODOWANIA POWSTAŁ W 2013 ROKU

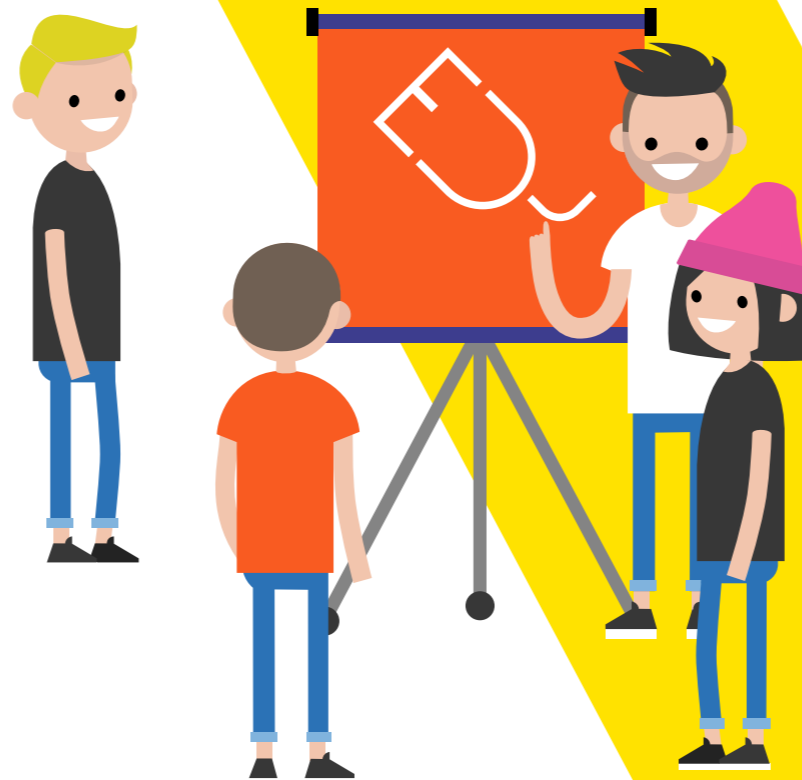
Inicjatywa Europejskiego Tygodnia Kodowania została zapoczątkowana przez garstkę młodych ludzi – doradców Komisji Europejskiej w sprawach cyfrowych. Chcieli nauczyć inne osoby tworzenia poprzez programowanie, pracę ze sprzętem i poznawanie sposobu działania komputerów, a także zachęcać entuzjastów kodowania do współpracy.

2013

26
państw
Europy

10 000
uczestników

3 000
działań



W KOLEJNEJ EDYCJI EUROPEJSKIEGO TYGODNIA KODOWANIA W 2014 ROKU WZIĘŁO UDZIAŁ PIĘTNASTOKROTNIĘ WIĘCEJ UCZESTNIKÓW!

2014

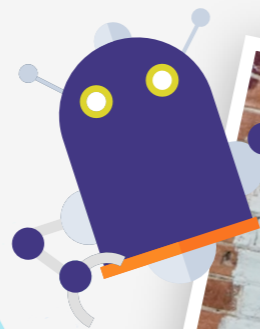
37

państw Europy

4 000
działań

150 000

uczestników



*Zobacz film „Coding is Fun” przygotowany
przez twórców Tygodnia Kodowania*



www.youtube.com/watch?app=desktop&v=TNwE3FA4pdl

2015

W 2015 ROKU TYDZIEŃ KODOWANIA PO RAZ PIERWSZY W HISTORII STAŁ SIĘ INICJATYWĄ ŚWIATOWĄ!

Kraje spoza Europy dołączyły do inicjatywy Tygodnia Kodowania, powstał także projekt Africa Code Week – Afrykańskiego Tygodnia Kodowania.



48%

ogółu uczestników stanowiły dziewczęta oraz kobiety

7 600

działań

570 000

uczestników

49

krajów z Europy i spoza jej granic

Powstała piosenka i taniec Tygodnia Kodowania

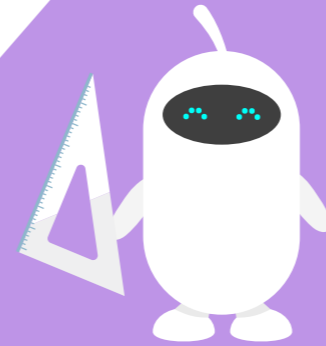
Ode to Code – piosenka Europejskiego Tygodnia Kodowania – została skomponowana przez Brendana Paoliniego, natomiast choreografię specjalnego tańca opracowała Bianca Maria Berardi na podstawie pomysłu Alessandro Bogliolo, profesora systemów komputerowych na Uniwersytecie Urbino i ambasadora Tygodnia Kodowania we Włoszech.





Certyfikat uczestnictwa w Tygodniu Kodowania

– przyznawany każdemu organizatorowi działania, zawierający podziękowania za włożony wysiłek oraz osiągnięcia zrealizowane w czasie wydarzenia.



Podczas trzeciej edycji wydarzenia wprowadzono także dwa charakterystyczne elementy Tygodnia Kodowania:



Wyzwanie Code4All

– którego celem jest zachęcenie możliwie największej liczby szkół i uczniów do udziału w działaniach realizowanych w ramach Tygodnia Kodowania. Dwustu szkołom udało się zachęcić połowę uczniów lub co najmniej dwustu spośród nich do wzięcia udziału w działaniach realizowanych w ramach Tygodnia Kodowania.

 <https://codeweek.eu/codeweek4all>

2016

W 2016 ROKU ZABRAKŁO TYLKO KILKU BAJTÓW DO MILIONA UCZESTNIKÓW

W wydarzeniach
i działaniach wzięło udział aż **70%**
uczestników więcej w stosunku
do poprzedniego roku.

46%

ogółu uczestników
stanowiły dziewczęta
oraz kobiety



23 000
działań

970 000
uczestników

50

krajów biorących
udział w inicjatywie

Średni wiek uczestników
Tygodnia Kodowania wynosił

11 lat

2015

2016





W 2017 ROKU ŚWIĘTOWALIŚMY PIĄTE URODZINY TYGODNIA KODOWANIA

W tym roku udało się też przekroczyć po raz pierwszy w historii granicę

miliona uczestników.

Podczas tej edycji odbyło się pierwsze poszukiwanie skarbów – gra terenowa Tygodnia Kodowania.

W ramach tego działania w 22 miastach i parkach w całej Europie zespoły bawiły się w jednym czasie, szukając skarbów. Z trasami i zagadkami programistycznymi zmierzyło się łącznie 167 zespołów, w których skład weszło około 1 000 uczestników. Gra terenowa Code Hunting Game została zaprojektowana przez profesora Alessandro Bogliolo oraz jego zespół z Uniwersytetu w Urbino.

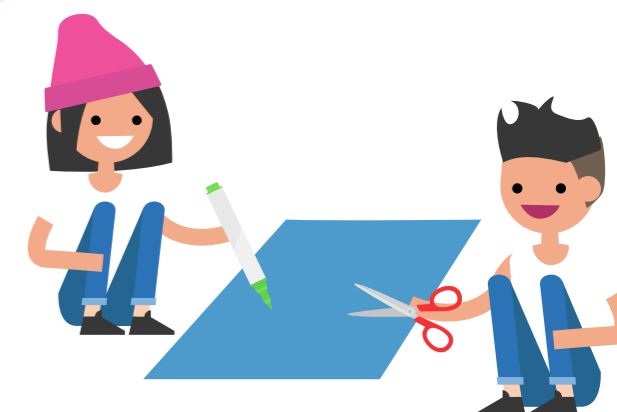
 <https://blog.codeweek.eu/the-codehunting-game-more-than-1000-people/>

2017

25 000
działań

1,2
miliona
uczestników

Ponad
50
krajów biorących
udział w inicjatywie



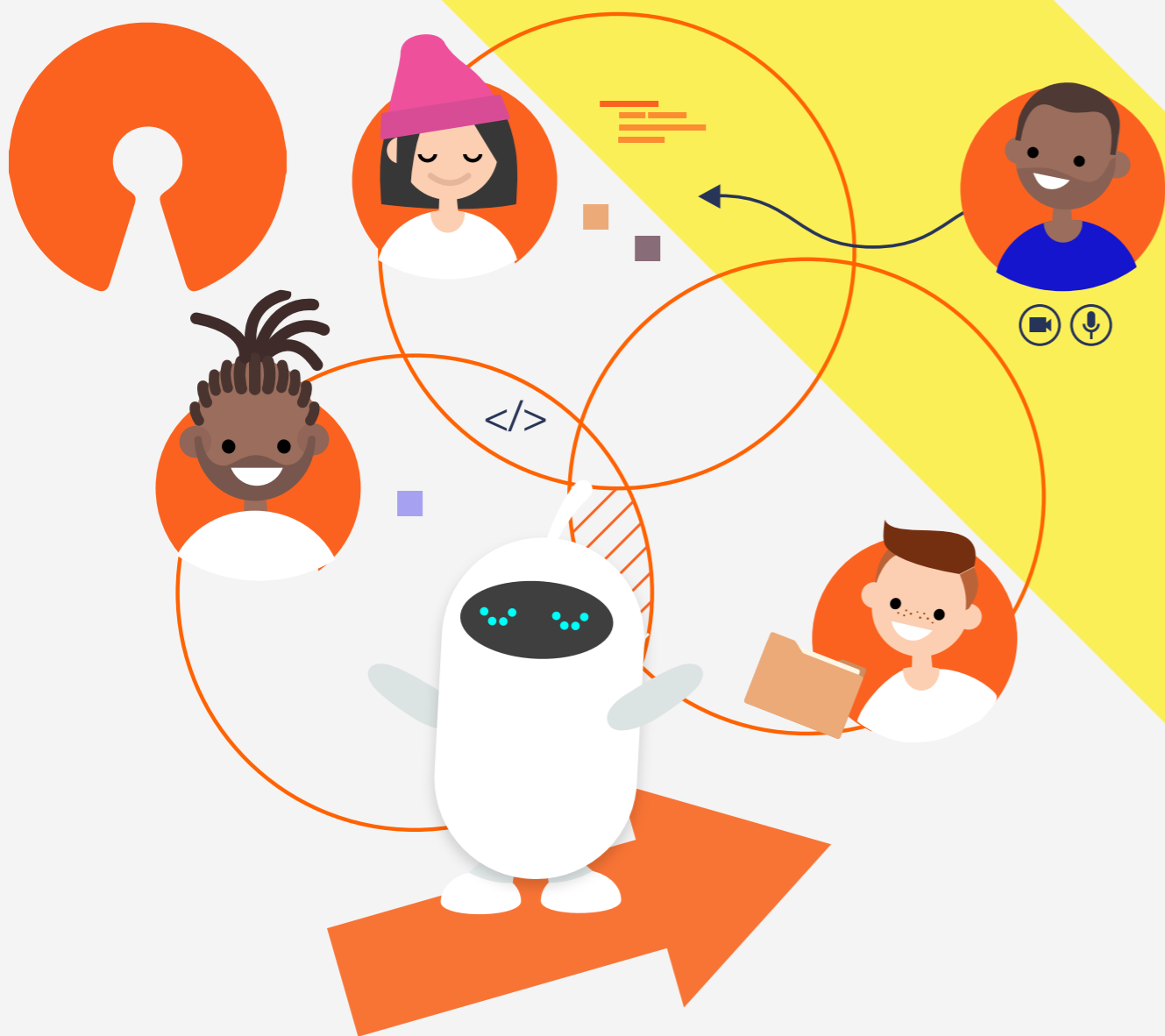
2018

**W 2018 ROKU W TYGODNIU
KODOWANIA WZIĘŁO UDZIAŁ
PRZESZŁO DWA RAZY WIĘCEJ
UCZESTNIKÓW NIŻ ROK WCZEŚNIEJ!**

Tegoroczne wyzwanie „Code Week 4 All” skupiało się na zachęcaniu organizatorów – w szczególności nauczycieli – do współpracy. W czasie wyzwania aż

14 000 organizatorom

udało się zbudować sojusze realizujące co najmniej 10 działań, obejmujące co najmniej 3 kraje lub skupiające co najmniej 500 uczestników.

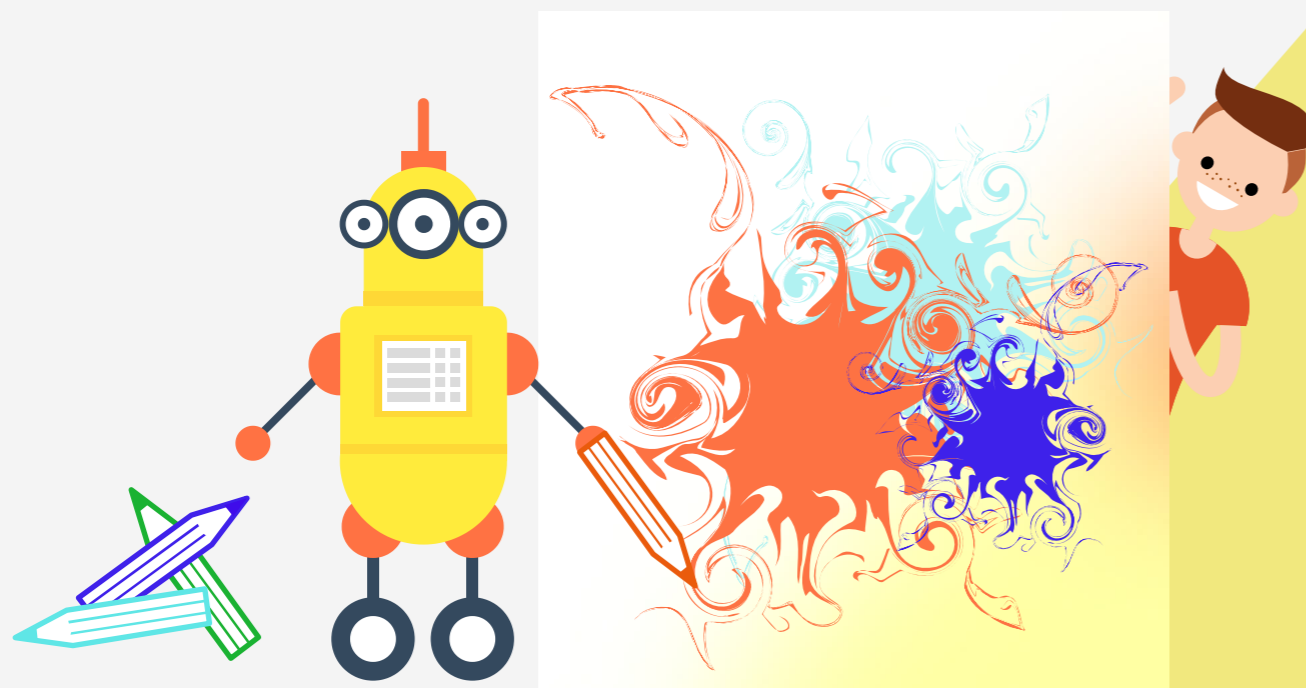


W czasie tej edycji pojawiły się także po raz pierwszy materiały dydaktyczne i plany zajęć

Code Week Learning Bits,

których celem była pomoc organizatorom w poszukiwaniu inspiracji i scenariuszy nowych działań, obejmujących zarówno gry i zabawy bez prądu, jak i zajęcia z programowania wizualnego, robotyki i sztucznej inteligencji. Celem było zachęcanie nauczycieli do wprowadzania kodowania do programu zajęć szkolnych, a także integracji tego zagadnienia z zajęciami takimi jak historia, geografia czy nauki społeczne.

 <https://codeweek.eu/training>



44 000
działań

Ponad
72
kraje biorące udział
w inicjatywie

2,7
miliona
uczestników

Średni wiek
uczestników wynosił
12 lat

49%
ogółu
uczestników
stanowiły
dziewczeta
oraz kobiety



2019

EUROPEJSKI TYDZIEŃ KODOWANIA 2019 POBIŁ WSZELKIE REKORDY DOTYCZĄCE LICZBY DZIAŁAŃ!

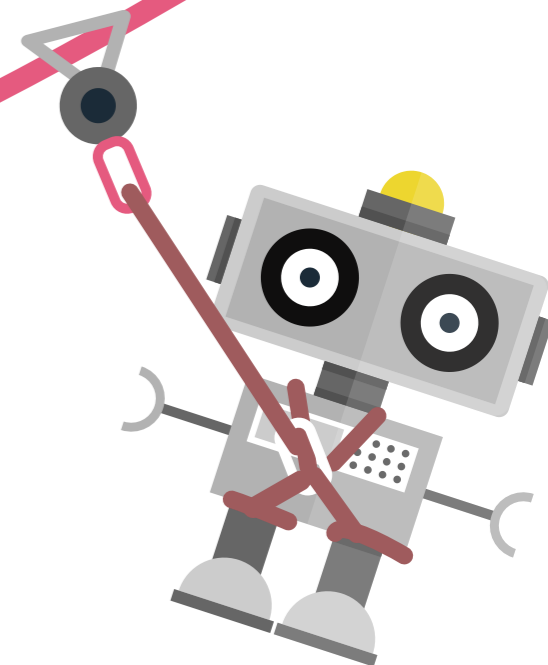
Coraz większa liczba działań realizowanych w ramach inicjatywy skupiała się na zaawansowanych technologiach, takich jak roboty, manipulowanie danymi czy sztuczna inteligencja.

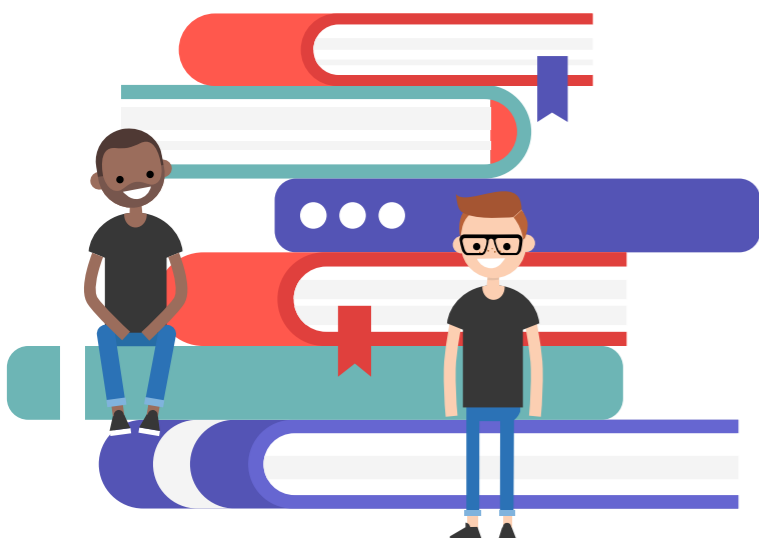
W 2019 roku odbyła się także

pierwsza w historii edycja masowych otwartych kursów online (MOOC) Europejskiego Tygodnia Kodowania.

Masowy kurs Icebreaker, dostępny dla wszystkich nauczycieli, którzy chcieli dowiedzieć się więcej na temat myślenia obliczeniowego, obejmował innowacyjne pomysły, darmowe materiały szkoleniowe i inne materiały związane z Tygodniem Kodowania.

 <https://codeweek.eu/training>





92%
wydarzeń
zrealizowanych
w szkołach



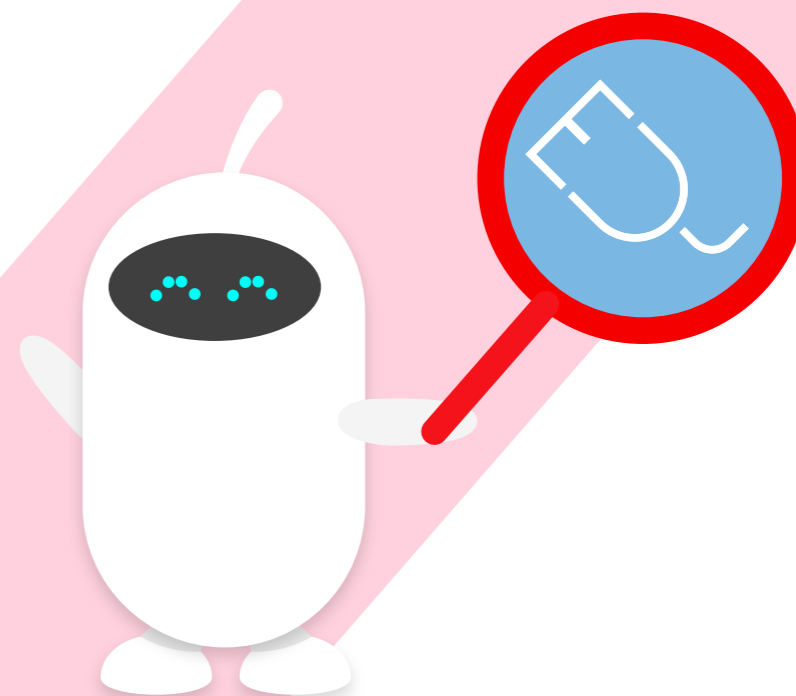
49%
ogółu uczestników
stanowiły dziewczęta
oraz kobiety.

72 000
działań

Ponad
70
krajów biorących
udział w inicjatywie

4,2
miliona
uczestników

Średni wiek
uczestnika wynosił
11 lat



Co więcej, podczas Tygodnia Kodowania w 2019 roku

**poszukiwanie skarbów zostało
przeniesione do przestrzeni wirtualnej**

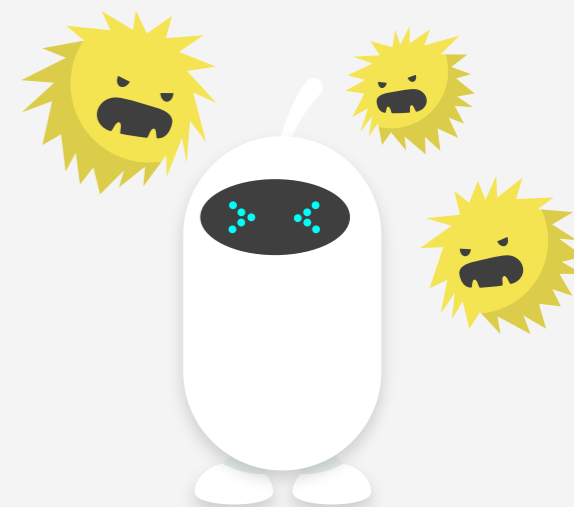
– dzięki temu więcej osób mogło poznać grę opracowaną przez
Alessandro Bogliolo, profesora systemów komputerowych na
Uniwersytecie w Urbino i ambasadora Tygodnia Kodowania.

 <https://codeweek.eu/treasure-hunt>

2020

W CZASIE TYGODNIA KODOWANIA W 2020 ROKU AŻ 1/5 WSZYSTKICH DZIAŁAŃ ODBYŁA SIĘ W TRYBIE ZDALNYM!

Pomimo wybuchu pandemii COVID-19 oraz związanych z nią restrykcji, które wpływały na nasze życie przez cały rok, aż 84 % wszystkich działań odbyło się w szkołach.



55%
DZIAŁAŃ SKUPIAŁO SIĘ
NA ZABAWACH ZWIĄZANYCH
Z KODOWANIEM



20%
DOTYCZYŁO
PODSTAWOWYCH POJĘĆ
ZWIĄZANYCH
Z PROGRAMOWANIEM



4%

ogółu uczestników
stanowiły
dziewczeta
oraz kobiety



**3,4
milion**
uczestników

5%
BYŁO POŚWIĘCONE
PROJEKTOWANIU



13%
DOTYCZYŁO
ROBOTYKI, SI ORAZ
MANIPULACJI DANYMI



Ponad
80
krajów biorących
udział
w inicjatywie

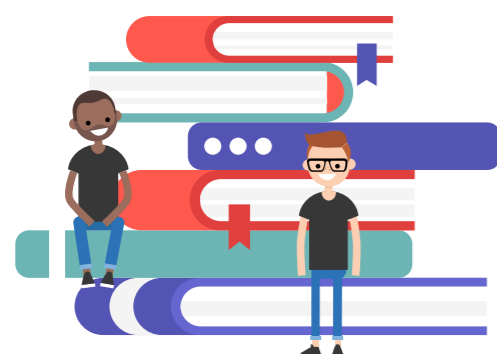
Średni wiek
uczestnika wynosił
10 lat

68 000
działań

W 2021 ROKU TYDZIEŃ KODOWANIA PONOWNIE USTANOWIŁ REKORDY!

Zeszłoroczna edycja przywitaa uczestników największą w historii liczbą różnorodnych szkoleń, materiałów, nowych wyzwań oraz możliwości wzięcia udziału w działaniach.

2021



88%

wydarzeń
zostało
zrealizowane
w szkołach



49%

ogółu uczestników
stanowiły
dziewczeta
oraz kobiety

Po raz
pierwszy
odbył się
Arabski
Tydzień
Kodowania.



ARAB CODE WEEK

78 000

działań

Ponad
70
krajów z Europy
i spoza jej granic

Przeszło 4 miliony uczestników

18 nowych wyzwań

**W 2021 roku Tygodniowi
Kodowania towarzyszyło
18 nowych wyzwań,**

które miały stanowić materiały szkoleniowe i łączyć różne działania do realizacji w czasie zajęć lub w domu, samodzielnie lub w grupie. Wyzwania obejmowały zróżnicowane zagadnienia – od programowania wizualnego i zadań bez prądu, aż po zabawy z micro:bit, SI i uczeniem maszynowym.



 <https://codeweek.eu/2021/challenges>

2022

W 2022 ROKU OBCHODZIMY JUBILEUSZ TYGODNIA KODOWANIA – ODBĘDZIE SIĘ JUŻ PO RAZ DZIESIĄTY!

Z tego miejsca pragniemy podziękować wszystkim ambasadorom, nauczycielom, pedagogom, wolontariuszom i uczestnikom – to dzięki Wam oddolna inicjatywa, jaką od samego początku był Tydzień Kodowania, urosła do takich rozmiarów i obejmuje swoim zasięgiem coraz więcej krajów i szkół.

<https://codeweek.eu/2021/challenges>

DZIESIĄTY TYDZIEŃ
KODOWANIA
WIĘCEJ
KODOWANIA NIŻ
KIEDYKOLWIEK

NAJWAŻNIEJSZE
PYTANIA DOTYCZĄCE
DZIESIĄTEGO
TYGODNIA
KODOWANIA:

CZY UDA NAM
SIĘ PRZEBIĆ BARIERĘ
5 MILIONÓW
UCZESTNIKÓW?

ILE KRAJÓW
WEŹMIĘ UDZIAŁ W TEJ
EDYCJI WYDARZENIA?

CZY PADNIE
KOLEJNY REKORD
ZREALIZOWANYCH
DZIAŁAŃ?

Wkrótce zapiszemy wspólnie kolejny rozdział historii naszej inicjatywy. Jedno jest pewne – tym razem jeszcze więcej osób odkryje w sobie pasję do kodowania.

DO ZOBACZENIA PODCZAS 10. EDYCJI TYGODNIA KODOWANIA!

8–23 PAŹDZIERNIKA 2022 ROKU

